



Dla naszego Klienta, poszukujemy osób do pracy do nowo powstającego działu R&D na stanowisku:

## **Starszy Tester Oprogramowania**

Miejsce pracy: Sosnowiec

T/07/2016

### **Zakres obowiązków:**

- Czynny udział w spotkaniach z użytkownikami systemu
- Współpraca z twórcami oprogramowania i zespołami wsparcia projektu
- Identyfikacja wymagań biznesowych
- Monitorowanie aplikacji i systemów oprogramowania
- Prowadzenie stress testów
- Przeprowadzanie testów wydajnościowych, testów funkcjonalnych, testów skalowalności
- Tworzenie i uruchamianie skryptów testowych
- Przeprowadzanie testów ręcznych i automatycznych
- Testowanie w różnych środowiskach (wbudowanych, PC,...)
- Tworzenie raportów o błędach
- Weryfikacja dokumentacji
- Projektowanie testów w celu minimalizacji ryzyka
- Ciągła, ścisła współpraca z zespołami projektowymi w poszczególnych częściach świata

### **Wymagania:**

- Wykształcenie wyższe (elektronika, inżyniera komputerowa)
- Biegła znajomość języka angielskiego (min. B2)
- Dobra znajomość C++
- Min. 2 lata doświadczenia w kodowaniu i testowaniu oprogramowania dla systemów wbudowanych
- Znajomość struktury warstwowej oprogramowania
- Znajomość architektury AUTOSAR
- Umiejętność tworzenia przypadków testowych
- Umiejętność tworzenia pakietu testów pokrywającego wymagania wobec oprogramowania
- Umiejętność sprawdzania i oceny zasięgu i adekwatności przypadków testowych oprogramowania
- Umiejętność dokonywania przeglądu wymagań dla oprogramowania pod kątem ich spójności i testowalności
- Umiejętność tworzenia skryptów i programów /narzędzi pomocniczych w celu testowania wydajności modułów programowych i/lub automatycznej analizy dużych plików dziennika

**Znajomość narzędzi:**

- Kompilator
- Debugger
- Narzędzia śledzenia w systemach wbudowanych
- Vector Informatik (CANalyzer, CANoe, CANstress, CANape,...)
- Oprogramowania dla testów jednostkowych (CANTATA lub podobne)

Osoby zainteresowane, proszę o przesłanie CV na adres

[a.tylutka@conseapoland.com](mailto:a.tylutka@conseapoland.com)